



TRANSFORMANDO
GUERRERO
GOBIERNO DEL ESTADO
2021 - 2027

O.P.D. COLEGIO DE BACHILLERES ESTADO DE SITUACION FINANCIERA AL 31 DE ENERO DEL 2022



COLEGIO DE
BACHILLERES
GUERRERO

CONCEPTO	IMPORTE
<u>ACTIVOS</u>	
EFFECTIVO EN CAJA Y BANCOS	\$ 65,576,913.56
CUENTAS Y DOCUMENTOS	\$ 265,352,115.04
PAGOS ANTICIPADOS	\$ 7,519,973.37
SUMA ACTIVO CIRCULANTES	\$ 338,449,001.97
INVERSIONES EN TERRENOS Y EDIFICIOS	\$ 10,303,354.07
BIENES MUEBLES	\$ 53,213,136.13
SUMA DE ACTIVOS FIJOS	\$ 63,516,490.20
OTROS	\$ 16,000.00
SUMA OTROS	\$ 16,000.00
TOTAL ACTIVOS	\$ 401,981,492.17
<u>PASIVO Y PATRIMONIO</u>	
PASIVO CIRCULANTE	\$ 518,558,414.56
PATRIMONIO	-\$ 116,576,922.39
TOTAL PASIVO Y PATRIMONIO	\$ 401,981,492.17



O.P.D. COLEGIO DE BACHILLERES ESTADO DE SITUACION FINANCIERA AL 28 DE FEBRERO DEL 2022



CONCEPTO	IMPORTE
<u>ACTIVOS</u>	
EFFECTIVO EN CAJA Y BANCOS	\$ 49,487,813.35
CUENTAS Y DOCUMENTOS	\$ 265,393,788.56
PAGOS ANTICIPADOS	\$ 7,517,171.64
SUMA ACTIVO CIRCULANTES	\$ 322,398,773.55
INVERSIONES EN TERRENOS Y EDIFICIOS	\$ 10,303,354.07
BIENES MUEBLES	\$ 53,340,286.92
SUMA DE ACTIVOS FIJOS	\$ 63,643,640.99
OTROS	\$ 16,000.00
SUMA OTROS	\$ 16,000.00
TOTAL ACTIVOS	\$ 386,058,414.54
<u>PASIVO Y PATRIMONIO</u>	
PASIVO CIRCULANTE	\$ 527,963,729.42
PATRIMONIO	-\$ 141,905,314.88
TOTAL PASIVO Y PATRIMONIO	\$ 386,058,414.54



TRANSFORMANDO
GUERRERO
GOBIERNO DEL ESTADO
2021 - 2027

O.P.D. COLEGIO DE BACHILLERES ESTADO DE SITUACION FINANCIERA AL 31 DE MARZO DEL 2022



COLEGIO DE
BACHILLERES
GUERRERO

CONCEPTO	IMPORTE
<u>ACTIVOS</u>	
EFFECTIVO EN CAJA Y BANCOS	\$ 45,974,537.11
CUENTAS Y DOCUMENTOS	\$ 265,360,051.44
PAGOS ANTICIPADOS	\$ 7,541,591.16
SUMA ACTIVO CIRCULANTES	\$ 318,876,179.71
INVERSIONES EN TERRENOS Y EDIFICIOS	\$ 10,303,354.07
BIENES MUEBLES	\$ 53,401,437.44
SUMA DE ACTIVOS FIJOS	\$ 63,704,791.51
OTROS	\$ 16,000.00
SUMA OTROS	\$ 16,000.00
TOTAL ACTIVOS	\$ 382,596,971.22
<u>PASIVO Y PATRIMONIO</u>	
PASIVO CIRCULANTE	\$ 520,768,221.91
PATRIMONIO	-\$ 138,171,250.69
TOTAL PASIVO Y PATRIMONIO	\$ 382,596,971.22