

INDICADORES DE RESULTADOS AL 30 DE JUNIO DE 2022

Dependencia o Entidad Responsable: O.P.D. LA AVISPA MUSEO INTERACTIVO.

INDICADORES DE RESULTADOS								
Resumen Narrativo			Identificador	Nombre del Indicador	Método de Cálculo	Unidad de Medida	Fuentes de Verificación	Supuestos
FIN	1	Ofrecer un espacio educativo y cultural que contribuya ampliamente al desarrollo intelectual de los niños, los jóvenes y las familias guerrerenses, que facilite el conocimiento científico-tecnológico y que fomente valores de identidad cultural a través del juego interactivo.	Visitante	PROMEDIO DE VISITANTES AL MUSEO	Total de Población del Estado/ Numero de personas que visitan el museo *100	Visitante	Sistema de boletaje expedido en taquilla y Concentrado de Grupos Escolares	Las consecuencia pandemia del COV
	2	Promover la comprensión de la ciencia y tecnología en los niños, jóvenes y familias guerrerenses, fortaleciendo actividades educativas, y de esparcimiento	Visitante	PROMEDIO DE VISITANTES AL MUSEO	Total de Población del Estado/ Numero de personas que visitan el museo *100	Visitante	Sistema de boletaje expedido en taquilla y Concentrado de Grupos Escolares	Las consecuencia pandemia del COV
COMPONENTES	1	C.1 SERVICIOS MUSEÍSTICOS OTORGADOS	Visitante	TASA DE VARIACIÓN DE ACCIONES MUSEÍSTICAS	Total de Población del Estado/ Numero de personas que visitan el museo *100	Visitante	Sistema de boletaje expedido en taquilla y Concentrado de Grupos Escolares	Las consecuencia pandemia del COV
	2	C.2 ESPACIOS MUSEÍSTICOS Y EXHIBICIONES MEJORADAS Y REHABILITADAS	Exhibiciones	TASA DE VARIACIÓN DE ACCIONES DE MEJORAMIENTO Y REHABILITACIÓN	Total de exhibiciones/ numero de exhibiciones para mejorar * 100	Exhibiciones	Publicacion en transparencia POA	Las consecuencia pandemia del COV
	3	C.3 GUÍAS (CUATES) CAPACITADOS	Cuates	TASA DE VARIACIÓN DE ACCIONES DE CAPACITACION	Total de Guías Prospectos/ Guías capacitados * 100	Capacitaciones	Publicacion en transparencia POA	
	4	C.4 RECURSOS PRESUPUESTARIOS ADMINISTRADOS	Presupuesto	TASA DE VARIACIÓN DE ACCIONES DE PRESUPUESTO	Total de Presupuesto Operativo Propuesto/ Presupuesto total aprobado * 100	Presupuesto	Publicacion en transparencia POA	Las consecuencia pandemia del COV
ACTIVIDADES	Componente uno	1.1 ATENCIÓN EDUCATIVA Y LÚDICA EN EL MUSEO	Visitante	Porcentaje de Visitantes atendidos	Total de Población del Estado/ Numero de personas que visitan el museo *100	Visitante	Publicacion en transparencia POA	Las consecuencia pandemia del COV
		1.2 ATENCIÓN EDUCATIVA Y LÚDICA FUERA DEL MUSEO (AVISPA VIAJERA)	Visitante	Porcentaje de Visitantes atendidos	Total de Población del Estado/ Numero de personas que visitan el museo *100	Visitante	Publicacion en transparencia POA	
		1.3 ATENCIÓN EDUCATIVA Y LÚDICA PATROCINADA A MENORES DE ESCASOS RECURSOS	Visitante	Porcentaje de Visitantes atendidos	Total de Población del Estado/ Numero de personas que visitan el museo *100	Visitante	Publicacion en transparencia POA	
	Componente dos	2.1 MANTENIMIENTO DE EXHIBICIONES INTERACTIVAS	Exhibiciones	TASA DE VARIACIÓN DE ACCIONES DE MEJORAMIENTO	Total de exhibiciones/ numero de exhibiciones para mejorar * 100	Exhibiciones	Publicacion en transparencia POA	Las consecuencia pandemia del COV
		2.2 REHABILITACIÓN Y MEJORA DE ESPACIOS MUSEÍSTICOS	Exhibiciones	TASA DE VARIACIÓN DE ACCIONES DE REHABILITACION	Total de exhibiciones/ numero de exhibiciones para rehabilitar * 100	Exhibiciones	Publicacion en transparencia POA	
	Componente tres	3.1 CAPACITACIÓN Y ACTUALIZACIÓN DE GUÍAS BECARIOS	Cuates	TASA DE VARIACIÓN DE ACCIONES DE CAPACITACION	Total de Guías Prospectos/ Guías capacitados * 100	Capacitaciones	Publicacion en transparencia POA	Las consecuencia pandemia del COV
	Componente cuatro	4.1 RECURSOS HUMANOS, FINANCIEROS Y MATERIALES	Ingreso	Cantidad monetaria con Ingresos Propios	Total de Ingresos presupuestados/ Total de Ingresos Obtenidos * 100	Ingreso	Publicacion en transparencia POA	Las consecuencia pandemia del COV

Elaborado por:

L.C. CONSTANTINO RAMÍREZ SÁNCHEZ
Jefe del Depto Recursos Financieros

Aprobado por:

