

FONDO DE APOYO A LA MICRO EMPRESA DEL ESTADO DE GUERRERO



Estado de Flujos de Efectivo  
Del 01/ene/2022 Al 30/sep./2022

Usr: CP 2

Rep: rptEstadoFlujosEfectivo

(Cifras en Pesos)

Fecha y hora de Impresión 26/oct./2022 10:58 a. m.

Concepto	2022	2021
<b>FLUJOS DE EFECTIVO DE LAS ACTIVIDADES DE OPERACIÓN</b>		
<b>ORIGEN</b>	<b>\$5,252,526.35</b>	<b>\$3,725,573.07</b>
PRODUCTOS	\$15.83	\$0.00
INGRESOS POR VENTA DE BIENES Y PRESTACIÓN DE SERVICIOS	\$0.00	\$187,263.68
TRANSFERENCIAS, ASIGNACIONES, SUBSIDIOS Y SUBVENCIONES, Y PENSIONES Y JUBILACIONES	\$5,252,510.52	\$3,538,309.39
<b>APLICACIÓN</b>	<b>\$4,990,092.03</b>	<b>\$4,176,881.85</b>
SERVICIOS PERSONALES	\$2,236,446.82	\$2,868,726.82
MATERIALES Y SUMINISTROS	\$259,111.52	\$330,078.37
SERVICIOS GENERALES	\$2,483,945.05	\$248,825.89
OTRAS APLICACIONES DE OPERACIÓN	\$10,588.64	\$729,250.77
<b>FLUJOS NETOS DE EFECTIVO POR ACTIVIDADES DE OPERACIÓN</b>	<b>\$262,434.32</b>	<b>-\$451,308.78</b>
<b>FLUJOS DE EFECTIVO DE LAS ACTIVIDADES DE INVERSIÓN</b>		
<b>APLICACIÓN</b>	<b>\$0.00</b>	<b>\$56,809.59</b>
BIENES MUEBLES	\$0.00	\$56,809.59
<b>FLUJOS NETOS DE EFECTIVO POR ACTIVIDADES DE INVERSIÓN</b>	<b>\$0.00</b>	<b>-\$56,809.59</b>
<b>FLUJO DE EFECTIVO DE LAS ACTIVIDADES DE FINANCIAMIENTO</b>		
<b>INCREMENTO/DISMINUCIÓN NETA EN EL EFECTIVO Y EQUIVALENTES AL EFECTIVO</b>	<b>\$262,434.32</b>	<b>-\$508,118.37</b>
<b>EFECTIVO Y EQUIVALENTES AL EFECTIVO AL INICIO DEL EJERCICIO</b>	<b>\$278,486.71</b>	<b>\$786,605.08</b>
<b>EFECTIVO Y EQUIVALENTES AL EFECTIVO AL FINAL DEL EJERCICIO</b>	<b>\$540,921.03</b>	<b>\$278,486.71</b>

"Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus notas, son razonablemente correctos y son responsabilidad del emisor".



FONDO DE APOYO A  
LA MICRO EMPRESA DEL  
ESTADO DE GUERRERO

M.D.F. Guillermo Alvarez Nicanor  
SUBDIRECCIÓN ADMINISTRATIVA  
CHILPANCIÑO, GUERRERO  
Subdirector Administrativo



FONDO DE APOYO A  
LA MICRO EMPRESA DEL  
ESTADO DE GUERRERO  
DIRECCIÓN GENERAL

Lic. Marcelino

Director General