


Entidad Fiscalizable: La Avispa Museo Interactivo, E.P.B.S.

Reporte de avance o cumplimiento del Programa Operativo Anual al 31 de Marzo de 2024.

HUJA: 01 DE: 01

Unidad responsable:	DIRECCIÓN GENERAL	Fecha de aprobación:	
Programa:	FOMENTO AL DEPORTE	Número de programa:	
Objetivo general:	APRENDIZAJE DE CIENCIA Y CULTURA		
Problema que soluciona:	INCREMENTAR EL NIVEL EDUCATIVO DE LOS ESTUDIANTES (EDUCACION NO FORMAL)		

Nº	Subprograma	Meta	UM	Total de días programados para la ejecución	Total de días utilizados en la ejecución	Metas programadas	Metas alcanzadas	Monto de inversión programada	Monto de inversión ejercida		Indicadores			Observaciones
									Ene-Junio	Jul-Dic	% Eficacia	% Eficiencia	% Economía	
01	Atención de Visitantes con un equipo de trabajo sólido, de alta calidad profesional y humana, que deltone una nueva cultura con vocación científica y tecnológica e incida en el desarrollo social del Estado de Guerrero con especial interés en la niñez de escasos recursos.	DESARROLLO DE ACTIVIDADES RECREATIVAS Y DE ESPARCIMIENTO	VISITANTES	90	90	13,485	7,837	3,166,237.50	2,566,123.07	2,566,123.07	85.00%	83.00%	87.00%	
	Interactuar con los jóvenes y los niños para fomentar las actividades de recreación y esparcimiento, y el conocimiento a los avances tecnológicos en 4D													
	Continuidad al sistema estructurado para mejorar la calidad en el servicio e incrementar la generación de ingresos Propios.													
Total									3,166,237.50	2,566,123.07				


Aprobado por:

 DRA. TATIANA YANCIN ANRIQUE-PASTOR
 Directora General

La Avispa
 Museo Interactivo
 DIRECCIÓN GENERAL

Revisado por:

 ING. ANA CELINA PÉREZ CASARRUBIAS
 Directora de Administración y Finanzas

La Avispa
 Museo Interactivo
 DIRECCIÓN DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS

Elaborado por:

 L.C. CONSTANTINO RAMIREZ SÁNCHEZ
 Jefe del Depto./Recursos Financieros

La Avispa
 Museo Interactivo
 SECRETARÍA DE RECURSOS FINANCIEROS