

Entidad Fiscalizable: La Avispa Museo Interactivo, E.P.B.S.

Reporte de avance o cumplimiento del Programa Operativo Anual al 30 de Junio de 2024.

N°.	Subprograma	Meta	UM	Total de días programados para la ejecución	Total de días utilizados en la ejecución	Metas programadas	Metas alcanzadas	Monto de inversión programada	Monto de inversión ejercida			Indicadores			Observaciones
									Ene-Junio	Jul-Dic	Acumulada	% Eficacia	% Eficiencia	% Economía	
01	Atención de Visitantes con un equipo de trabajo sólido, de alta calidad profesional y humana, que detone una nueva cultura con vocación científica y tecnológica e incida en el desarrollo social del Estado de Guerrero con especial interés en la niñez de escasos recursos.	DESARROLLO DE ACTIVIDADES RECREATIVAS Y DE ESPARCIMIENTO	VISITANTES	180	180	30,645	20,286	6,932,475.00	5,914,098.22		5,914,098.22	85.00%	95.00%	90.00%	
	Interactuar con los jóvenes y los niños para fomentar las actividades de recreación y esparcimiento, y el conocimiento a los avances tecnológicos en 4D														
	Continuidad al sistema estructurado para mejorar la calidad en el servicio e incrementar la generación de Ingresos Propios.														
Total									6,932,475.00	5,914,098.22	5,914,098.22				

Elaborado por:

L.C. CONSTANTINO RAMIREZ SANCHEZ
 Jefe del Departamento de Recursos Financieros
MUSEO INTERACTIVO
JEFATURA DE RECURSOS FINANCIEROS

Revisado por:

ING. ANA CELIA SANCHEZ CASARRUBIAS
 Directora de Administración y Finanzas
La Avispa
ODSI 1901

Aprobado por:

DRA. JOAQUIN MARRIQUE PASTOR
 Directora General
La Avispa
MUSEO INTERACTIVO
DIRECCION GENERAL