

PROGRAMAS Y PROYECTOS DE INVERSIÓN JUNIO 2025

| UNIDAD ADMINISTRATIVA QUE OPERA EL PROGRAMA | N/P | PROGRAMA | DESCRIPCIÓN | OBJETIVO |
|---|-----|---|---|--|
| Dirección General | 01 | Aprendizaje de Ciencia y Cultura | Promover la comprensión de la ciencia y tecnología en los niños, jóvenes y familias guerrerenses, fortaleciendo actividades educativas, y de esparcimiento | Fortalecer el aprendizaje de ciencia y cultura apoyados en el juego interactivo. |
| | 02 | Museo Itinerante (Avispa Viajera) | Ofrecer espacios interactivos de vanguardia y novedosos para los habitantes de los diferentes municipios del Estado en coordinación directa con los H. Ayuntamientos. | Acercar a la población en general principalmente a los niños y jóvenes guerrerenses, el conocimiento sobre los adelantos tecnológicos y fortalecer su comprensión en temas de ciencia y tecnología. |
| Dirección de Museografía y Servicios Educativos | 01 | Apoyo Integral a los Prestadores de Servicio Social (Guías) | Grupo de Estudiantes de Nivel medio superior y superior de las diversas escuelas del Estado los cuales realizan su servicio social o prácticas profesionales por un periodo de seis meses retribuyéndolos con una beca trabajo. | Interactuar con los visitantes y las diferentes exhibiciones que ofrece el museo en sus diez salas interactivas, así como el mariposario, huerto ecológico y talleres interactivos, con el propósito de lograr una satisfacción adecuada al público visitante. |
| | 02 | Solicitud a empresas públicas y privadas de donativos en efectivo y en especie. | Promover la participación de los donantes en aportaciones de recursos en efectivo para traer grupos escolares de las comunidades alejadas del Estado, así como lograr el autofinanciamiento operativo del museo. | Concientizar a los empresarios sobre la importancia de su participación en favor de la niñez guerrerense, y lograr una operatividad adecuada en el museo. |

Elaborado por:



Revisado por:



Aprobado por:



