

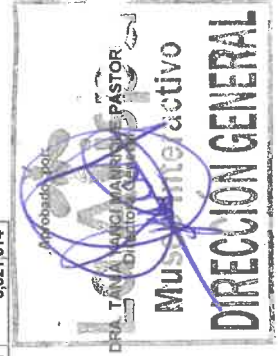
Entidad Fiscalizable: La Avispa Museo Interactivo, E.P.B.S.

Reporte de avance o cumplimiento del Programa Operativo Anual al 30 de Septiembre de 2025

HOJA: 01 DE 01

Unidad responsable:	DIRECCION GENERAL	Fecha de aprobación:	27 de Agosto de 2024
Programa:	FOMENTO AL DEPORTE	Número de programa:	01
Objetivo general:	APRENDIZAJE DE CIENCIA Y CULTURA		
Problema que soluciona:	INCREMENTAR EL NIVEL EDUCATIVO DE LOS ESTUDIANTES (EDUCACION NO FORMAL)		

N°	Subprograma	Meta	UM	Total de días programados para la ejecución	Total de días utilizados en la ejecución	Metas programadas	Metas alcanzadas	Monto de inversión programada	Monto de inversión ejercida		% Eficacia	% Eficiencia	% Economía	Observaciones
									Entre Junio	Jul-Dic				
01	Atención de Visitantes con un equipo de trabajo sólido, de alta calidad profesional y humana, que detone una nueva cultura con vocación científica y tecnológica e incida en el desarrollo social del Estado de Guerrero con especial interés en la niñez de escasos recursos.	Desarrollo de actividades recreativas y de esparcimiento	VISITANTES	270	270	33,060	31,209	7,800,935	5,517,073	3,304,441	96.00%	94.00%	94.00%	
	Interactuar con los jóvenes y los niños para fomentar las actividades de recreación y esparcimiento, y el conocimiento a los avances tecnológicos en 4D	Desarrollo de actividades recreativas y de esparcimiento	VISITANTES	270	270	33,060	31,209	7,800,935	5,517,073	3,304,441	96.00%	94.00%	94.00%	
	Continuidad al sistema estructurado para mejorar la calidad en el servicio e incrementar la generación de Ingresos Propios.	Desarrollo de actividades recreativas y de esparcimiento	VISITANTES	270	270	33,060	31,209	7,800,935	5,517,073	3,304,441	96.00%	94.00%	94.00%	
							Total	7,800,935	5,517,073	3,304,441				



000037